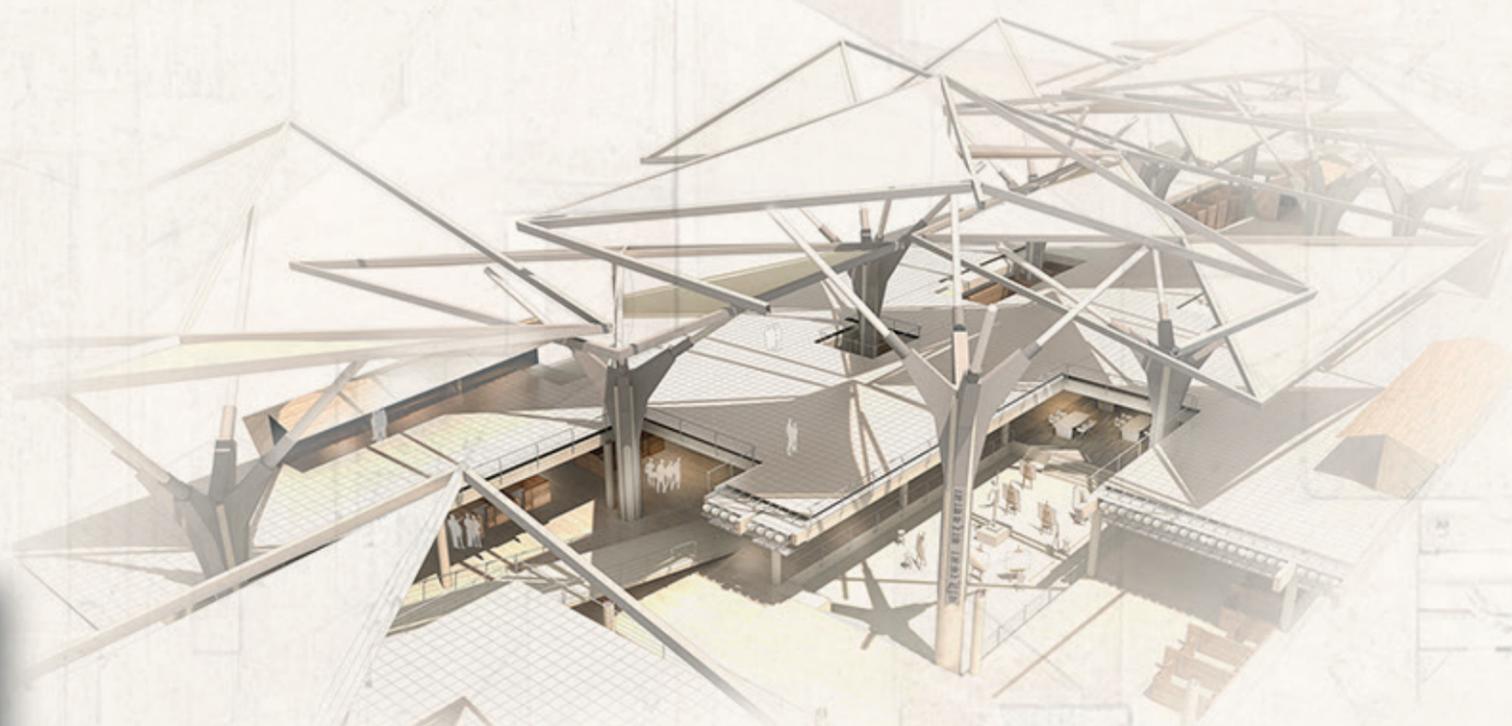


MODELING | RENDERING

Curso de SketchUp

SketchUp



**CURSO
ONLINE**



Associated Member:

**AA
EE** European Association for
Architectural Education
Association Européenne pour
l'Enseignement de l'Architecture

AUTODESK
Authorized Training Center

4,9 ★★★★★



Certificado de European School of Architecture™.



10 horas lectivas + 5 de práctica.



Audio: Español.



GRATIS Recursos y bloques 3D.



Acceso ilimitado de por vida.

THE WAY WE WORK

OBJETIVOS



Creatividad en el modelado

Modelado y Renderizado

SketchUp es un programa de **modelado 3D** desarrollado por Google que destaca por ser tremendamente intuitivo y fácil de aprender. En muy **poco tiempo** vamos a ser capaces de modelizar las **ideas en 3D** y jugar con la espacialidad de nuestro proyecto.

La finalidad del taller es dotar al alumno de un **conocimiento completo del modelo orientado a la construcción virtual de espacios arquitectónicos**. Se profundizará en la rutina del paso entre la realidad 2D de AutoCad al 3D de SketchUp.

Se explicarán las herramientas prácticas para arquitectos: axonometrías explotadas, estudios de soleamiento, terrenos, modelado de interiores, biblioteca de materiales y mobiliario y animación de modelos para vídeo-recorridos.

Y por último se explicará cómo utilizar el motor de render para generar imágenes de **simulación realista** a partir del modelo 3D de SketchUp. Se trabajará la gestión de luces y materiales tanto en ambientes de interior como exterior. Destaca la sencillez y rapidez del plugin utilizado (Su Podium) orientado especialmente para arquitectos.

EL TALLER

GUÍA DOCENTE

Información Previa

Profesores:

Vicente Molina Domínguez

Idioma: Español

Duración: 7 Capítulos (10 horas lectivas + 5 de práctica)

Sistema Operativo: Windows y/o Mac

Software: SketchUp Pro + Su Podium

Ritmo del curso: Curso a tu ritmo y ejercicios para mejorar tu destreza con el programa.

Conocimientos previos: No necesarios. Recomendado visión espacial.



Trayectoria profesional:



Rogers
Stirk
Harbour
+ Partners

svam.

Trayectoria docente:



Universidad
Rey Juan Carlos

Syracuse University
School of Architecture



PROGRAMA

ÍNDICE DEL CONTENIDO

ÍNDICE//

Capítulo 1: Herramientas Básicas

Capítulo 2: Visualización, Estilos y Vistas Avanzadas

Capítulo 3: Renders e Imágenes de Infoarquitectura

Capítulo 4: Implantación de Proyectos en Entornos Urbanos

Capítulo 5: Topografías

Capítulo 6: Animaciones

Capítulo 7: Workflow SketchUp-Photoshop

MODELADO Y RENDERIZADO DE PROYECTOS

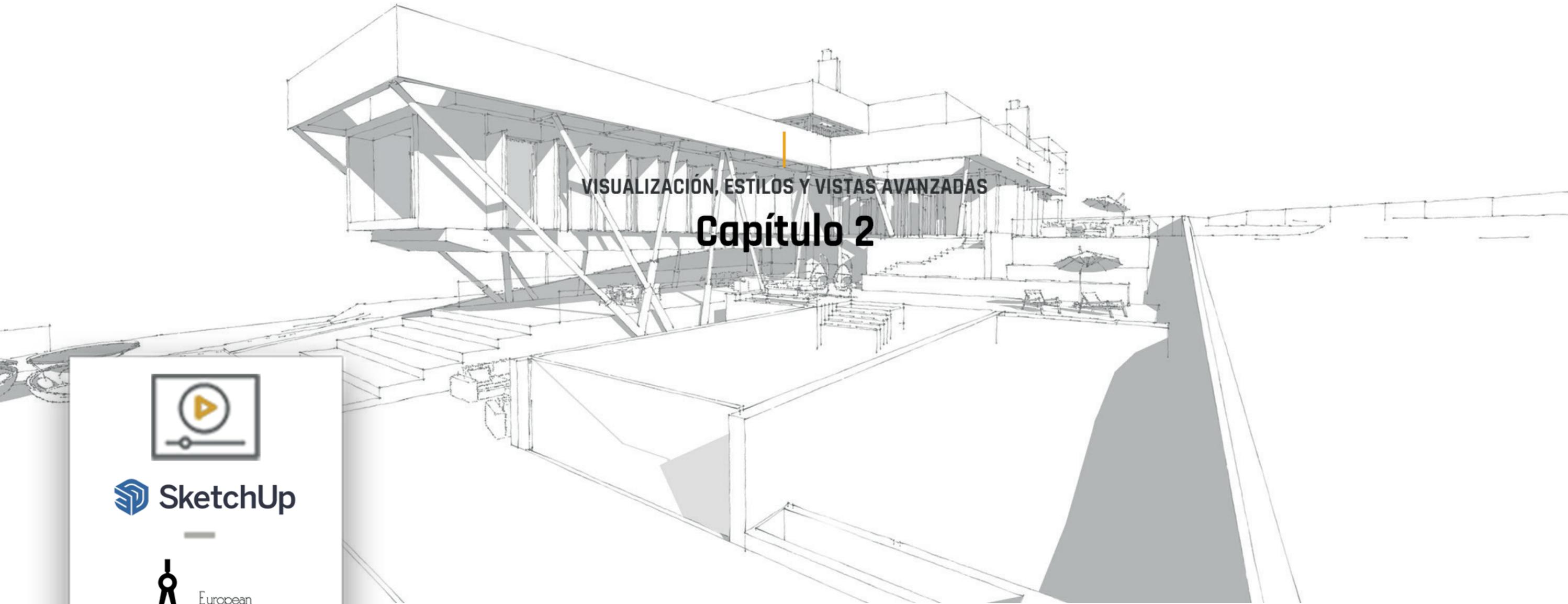
Curso Online SketchUp Pro



Capítulo 1: Herramientas Básicas

OBJETIVO - Dominar la interfaz y las herramientas básicas

- Introducción a SketchUp
- Interfaz y barras de Herramientas
- Herramientas de Modelado
- Herramientas de Edición
- Consulta y vistas.
- Workflow. Importación y exportación de archivos



VISUALIZACIÓN, ESTILOS Y VISTAS AVANZADAS

Capítulo 2

SketchUp

European School of Architecture

Capítulo 2: Visualización, Estilos y Vistas Avanzadas

OBJETIVO - Previsualizar estilos y desarrollar presentaciones

- Gestión de Estilos.
- Estilos de Arista, Ajuste de Cara y de Fondo.
- Perspectivas y puntos de vista, Perspectiva de dos puntos y campo visual.
- Perspectiva Egipcia, militar y caballera.
- Visualización de Secciones.
- Secciones Fugadas.
- Edición de Planos de Sección.



 SketchUp



Capítulo 3: Renders e Imágenes de Infoarquitectura

OBJETIVO - Dominar la gestión y configuración del renderizado

- Bibliotecas: Su Podium Browser y 3D Warehouse.
- Podium Materials: Edición de Materiales y Configuración de Propiedades.
- Light Systems, Light Fixtures y Material LEM.
- Renders: Procesos y Configuración.
- Workflow con Proyectos Reales.

IMPLANTACIÓN DE PROYECTOS EN ENTORNOS URBANOS

Capítulo 4



SketchUp

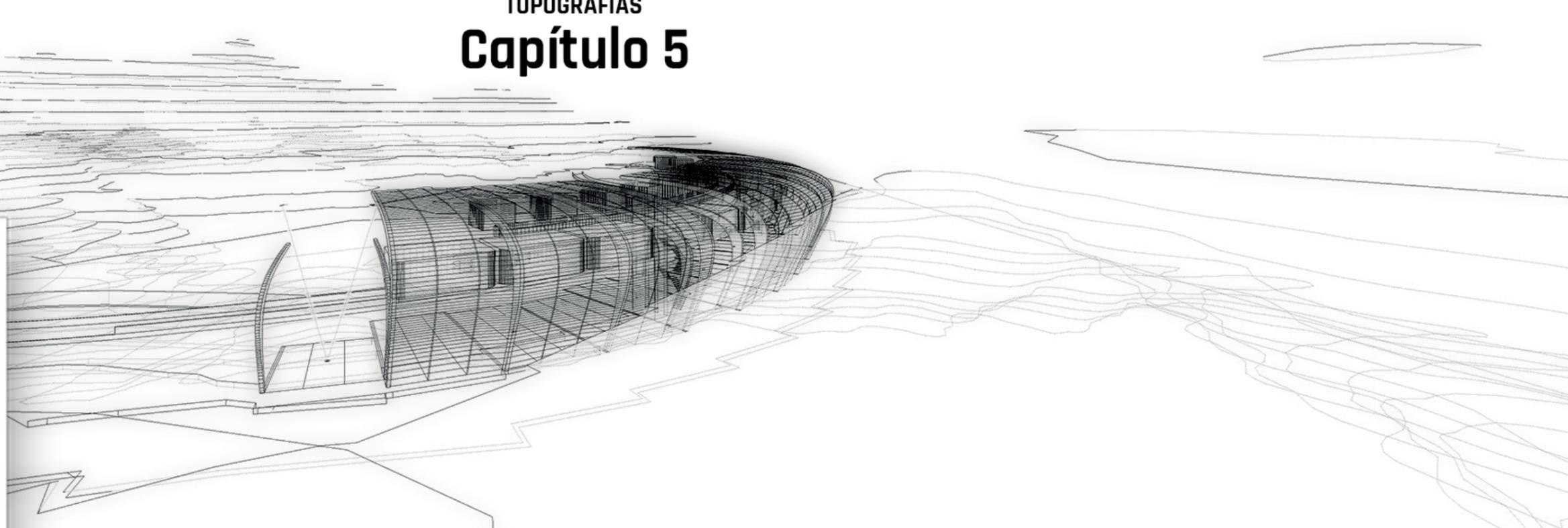


Capítulo 4: Implantación de Proyectos en Entornos Urbanos

OBJETIVO - Integración de Proyectos y ciudades en 3D

- Modelado de Entornos en 3D. Implantación de Proyectos.
- Estudio de Soleamiento. Solsticio de Verano e Invierno.
 - Norte Solar
- Sección de Ciudades y workflow con Photoshop.
 - CadMapper

TOPOGRAFÍAS
Capítulo 5



Capítulo 5: Topografías

OBJETIVO -Implantación y terrenos

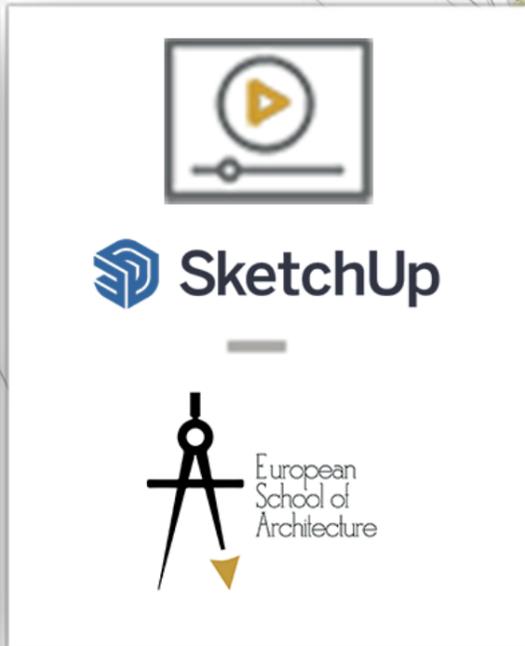
- Caja de Arena.
- Esculpir, Proyectar y Estampar.
- Topografías desde Contornos.
- Implantación de Proyectos en Terrenos.
- Topografías desde cero.

Acceso Norte
-Parque Central que unifica todos los edificios dando acceso a los mismos.

Acceso Auditorio
-Auditorio, Biblioteca y Cafeteria con acceso al parque

ANIMACIONES
Capítulo 6

de liberación



SketchUp

European School of Architecture

Capítulo 6: Animaciones

OBJETIVO - Videos y Animaciones Arquitectónicas

- Animación y Gestión de Escenas.
- Animación de Secciones Corridas.
 - Recorridos.
- Cambios de Estilos y Sombra.
 - Animación en Movimiento.
 - Keyframe Animation.

WORKFLOW SKETCHUP - PHOTOSHOP

Capítulo 7



Capítulo 7: Workflow SketchUp - Photoshop

OBJETIVO - Dominar el flujo de trabajo completo

- Flujo de trabajo desde CAD a SketchUp.
- Preparación de archivos para exportación desde CAD
 - Modelado desde "0" en SketchUp.
- Pensamiento creativo a la hora de modelar
- Gestión de renderizado. Texturas, mobiliario, punto de vista.
 - Flujo de trabajo a Photoshop.
- Capas de ajuste, máscaras, modos de fusión.
 - Camera RAW

RECOMENDACIONES

Top Rated Service

Google
4.9



verified by Trustindex

Naia Pastor Ugalde
Exalumna de EsoArch



"Primero he hecho el curso de AutoCAD y aunque lleve mucho tiempo utilizandolo me ha descubierto muchas cosas nuevas. Me ha encantado. Ahora estoy con el de presentación de proyectos y con ganas de hacer alguno mas! "



Isable Salmeron
Exalumna de EsoArch



"Gran experiencia, súper gratificante No me lo esperaba, la verdad, pero el altísimo nivel comunicativo que posee European School of Architecture es digno de mencion"



Javier Muñoz Candia
Exalumno de EsoArch



"Buena metodología y presentan calidad de enseñanza, por parte de European School of Architecture, satisfecho con lo aprendido y los resultados que obtuve!"



Luis Lizcano
Exalumno de EsoArch



"Es una excelente empresa con profesionales que ayudan a mejorar lo que necesites, por correo contestan las dudas de un día para otro. Me parece una plataforma genial, muy recomendados."



Jorge Yauce
Exalumno de EsoArch



"Agradecido con European School of Architecture por sus cursos, las clases que se imparten son muy buenas, la metodología de enseñanza son rescatables por parte del docente, llegando a que se puedan asimilar y poner en práctica de forma sencilla y poder alcanzar un nivel de conocimiento profundo del tema en cuestión.

Actualmente me encuentro haciendo cursos en este lugar y lo recomiendo tanto por la información aprendida, cómo por la buena predisposición de los docentes y gestores."



Tomas Álvarez Peralta
Exalumno de EsoArch



"En lo personal, las clases son muy buenas y se llega a un nivel de conocimiento profundo del tema en cuestión. Actualmente me encuentro haciendo mi segundo curso en este lugar y lo recomiendo tanto por la información aprendida como por la buena predisposición de los docentes y gestores. Si pueden aprovechar estos cursos no se van a arrepentir."



Tomas Álvarez Peralta
Exalumno de EsoArch



"Me encantó. Si bien, yo ya sabía manejar bastante los programas, me gustó mucho el enfoque, las ideas, y la claridad del profesor que dictó las clases. Todos han sido muy amables. Gracias. Seguramente volveré!"



Link de Acceso al curso:
PINCHA AQUÍ

info@esoarch.org
European School of Architecture
Calle Aguarón, 23B, Madrid, Spain.

Associated member (ID number: ES47):



European Union
European Social Fund
Investing in jobs and skills



Agreement: **ORG10590**
Approved by Autodesk, Inc.

